**Estruturas de repetição**

**As estruturas de repetição podem ser classificadas em:**

* Repetição com teste no início (while)
* Repetição com teste no final (do-while)
* Repetição contada (for)

O comando break é utilizado para terminar uma repetição.

Quando o comando continue é executado, os comandos restantes da repetição são ignorados e programa volta a testar novamente ou não.

++ **Incremento** a++ > a = a + 1;  
-- **Decremento** a-- > a = a – 1;  
+= **Somar e atribuir** a += b > a = a + b;  
-= **subtrair e atribuir** a -= b > a = a - b;  
\*= **multiplicar e atribuir** a \*= b > a = a \* b;  
/= **dividir e atribuir** a /= b > a = a / b;

**ARRAYS**

* Array é um objeto utilizado para armazenar sequencialmente dados do mesmo tipo.
* Permanecem com o mesmo tamanho depois de criado.